



VABILO NA STROKOVNO IZOBRAŽEVANJE

Unity – Programiranje XR rešitev

XR tehnologije hitro prehajajo iz eksperimentalnega okolja v konkretne učne prakse, kjer omogočajo razvoj prostorskih interakcij, simulacij in poglobljenih doživetij. Unity kot vodilno razvojno okolje ponuja širok nabor orodij, s katerimi lahko tudi učitelji ustvarite lastne XR rešitve, prilagojene učnim ciljem in digitalnim kompetencam prihodnosti.

Vabimo vas na strokovno izobraževanje **Unity – Programiranje XR rešitev**, namenjeno učiteljem osnovnih in srednjih šol ter drugim strokovnim delavcem, ki želite osvojiti osnove razvoja v programu Unity, delo z VR napravami prek OpenXR, uporabo VR Builder-ja za ustvarjanje interakcij ter načrtovanje uporabniškega vmesnika in strukture navideznega prostora.

Ključne vsebine:

V okviru 30-urnega programa boste skozi praktične prikaze in strokovna pojasnila spoznali:

- delovnookolje Unity in principe delovanja XR tehnologij;
- konfiguracijo VR krmilnikov in vhodnih naprav za razvoj XR vsebin;
- načrtovanje informacijske arhitekture in uporabniškega vmesnika;
- razvoj osnovnih interakcij, scenarijev in logike delovanja;
- osnovno optimizacijo XR vsebin za delovanje na različnih napravah;
- didaktične pristope za vključevanje XR v izobraževalni proces.

Potek usposabljanja:

1. petek, 14. 11. 2025 (od 14:00 do 18:00)
2. sobota, 15. 11. 2025 (od 09:00 do 17:00)
3. petek, 21. 11. 2025 (od 14:00 do 18:00)
4. sobota, 22. 11. 2025 (od 09:00 do 17:00)

Lokacija:

Šolski center Slovenske Konjice – Zreče,
Tattenbachova ulica 2a,
3210 Slovenske Konjice

Ciljna skupina:

Srečanje je namenjeno vsem učiteljem in strokovnim delavcem, ki želite preseči vlogo uporabnika XR vsebin in se usposobiti za njihovo samostojno snovanje, prilagajanje in vključevanje v pedagoški proces.

Prijava:

Prijave zbiramo preko [prijavnega obrazca](#). Po oddaji prijave boste na vaš e-naslov prejeli potrditveno sporočilo, pred začetkom izobraževanja pa še vse dodatne informacije o poteku in organizaciji. Udeležba je brezplačna, število mest je omejeno.

Več informacij: www.teachxr.si/XRprogramiranje

Imate vprašanje? Pišite nam na info@teachxr.si

Vljudno vabljeni, da se nam pridružite!

Ekipa projekta TeachXR