



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA KOHEZIJO IN REGIONALNI RAZVOJ


Norway
grants

XR AKADEMIJA

Vabilo na brezplačno izobraževanje za
mentorje in učitelje s področja XR
tehnologij



TEHNOLOŠKI PARK
LJUBLJANA
81



Univerza v Ljubljani
Fakulteta za elektrotehniko



HashNET

 UNIOR®

 NTNU
Norwegian University of
Science and Technology



Projekt: Vzpostavljane novih modulov poučevanja na področju obogatene in navidezne resničnosti

Akronim: Think XR

XR AKADEMIJA – Vabilo na brezplačno izobraževanje za mentorje in učitelje s področja XR tehnologij

Spoštovani

V okviru projekta Think XR vas vabimo na brezplačno izobraževanje za učitelje in mentorje s področja XR tehnologij.

Cilj izobraževanja je izobraziti bodoče mentorje in strokovnjake, ki bodo usposobljeni za prenos znanja ter samostojno delo na področju razvoja projektov obogatene in navidezne resničnosti, 3D oblikovanja, video iger, oblikovanja digitalnih dvojčkov, Metaversa in uporabe XR tehnologij.

Program bo obsegal sledeča učne sklope:

1. Predstavitev XR tehnologij
2. Blender
3. Unity razvoj projektov v obogateni resničnosti
4. Unity razvoj projektov v navidezni resničnosti
5. Uporabniška izkušnja (UX) in design thinking

Udeleženci, ki bodo tečaj uspešno opravili, se bodo lahko vključili v mrežo XR mentorjev, ki bodo v sklopu projekta Think XR izvajali usposabljanje dijakov, študentov ter zainteresiranih posameznikov za pridobitev znanj iz navedenih področij.

Izobraževanje je za udeleženke in udeležence brezplačno, saj je financirano iz projekta Think XR. Število udeleženk in udeležencev je omejeno, zato vam priporočamo, da si čim prej zagotovite mesto na izobraževanju.

Izobraževanje v obsegu 100 ur, bo potekalo v strnjeni obliki predvidoma več zaporednih koncev tedna. Delno bo potekalo v angleškem jeziku.

Program bodo vodili izkušeni predavatelji in strokovnjaki.

Lokacija izvedbe:

- Šolski center Slovenske Konjice – Zreče, Tattenbachova ulica 2a, 3210 Slovenske Konjice – pričetek 24. 3. 2023 (izobraževanje bo potekalo ob četrkih in petkih popoldan in ob sobotah)
in
- Tehnološki park Ljubljana d.o.o. (XR lab - Stavba C), Tehnološki park 19, 1000 Ljubljana (Termin pričetka bo znan naknadno, predvidoma v aprilu. Udeleženci, ki jim



lokacija ni ključnega pomena, se lahko vključijo na izobraževanje v Slovenske Konjice, kjer je termin že potrjen).

Prijave na izobraževanje sprejemamo do 20. 3. 2023 oz. do zasedbe mest na naslednji povezavi: <https://forms.office.com/e/pENtJPCXpC>



Po uspešni prijavi vam bomo poslali potrditev s podrobnejšimi informacijami in urnikom izvedbe.

Za dodatne informacije smo vam na voljo na telefonski številki 041 389 500 ali na elektronskem naslovu info@think-xr.si

Veselimo se druženja z vami!

Partnerji v projektu Think XR:

Šolski center Slovenske Konjice-Zreče

Tehnološki park Ljubljana d.o.o.

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za elektrotehniko

Univerza na Primorskem, Fakulteta za management

Hashnet d.o.o.

Unior d.d.

NTNU



Načrt izobraževanja – Lokacija Slovenske Konjice

dan	Datum	od	do	Trajanje	Opis
petek	24.03.2023	15:00	19:00	4,00	Uvod in predstavitev XR tehnologij
sobota	25.03.2023	08:00	12:00	4,00	Design thinking
sobota	25.03.2023	13:00	17:00	4,00	Predstavitev programov Unity in Blender
četrtek	30.03.2023	15:00	19:00	4,00	Uvod v Unity
petek	31.03.2023	15:00	19:00	4,00	Uvod v Unity
sobota	1.04.2023	08:00	12:00	4,00	Uvod v Unity
sobota	1.04.2023	13:00	17:00	4,00	Uvod v Unity
četrtek	13.04.2023	15:00	19:00	4,00	Blender – 3D Modeliranje - uvod
petek	14.04.2023	15:00	19:00	4,00	Blender – 3D Modeliranje
sobota	15.04.2023	08:00	12:00	4,00	Blender – 3D Modeliranje
sobota	15.04.2023	13:00	17:00	4,00	Blender – 3D Modeliranje
četrtek	20.04.2023	15:00	19:00	4,00	Unity – navidezna resničnost
petek	21.04.2023	15:00	19:00	4,00	Unity – navidezna resničnost
sobota	22.04.2023	08:00	12:00	4,00	Unity – navidezna resničnost
sobota	22.04.2023	13:00	17:00	4,00	Unity – navidezna resničnost
četrtek	4.05.2023	15:00	19:00	4,00	Blender – 3D Modeliranje
petek	5.05.2023	15:00	19:00	4,00	Blender – 3D Animiranje
sobota	6.05.2023	08:00	12:00	4,00	Blender – 3D Animiranje
sobota	6.05.2023	13:00	17:00	4,00	Blender – 3D Animiranje
četrtek	11.05.2023	15:00	19:00	4,00	Unity – obogatena resničnost
petek	12.05.2023	15:00	19:00	4,00	Unity – obogatena resničnost
sobota	13.05.2023	08:00	12:00	4,00	Unity – obogatena resničnost
sobota	13.05.2023	13:00	17:00	4,00	Unity – obogatena resničnost
sobota	20.05.2023	08:00	12:00	4,00	Pregled in ponovitev ključnih elementov
sobota	20.05.2023	13:00	17:00	4,00	Predstavitev projektov udeležencev in zaključek usposabljanja

Možne so še spremembe v razporedu. Po zaključenih prijavah vam bomo poslali podrobnejši program.

Sodelujemo skupaj za **zeleno**, **konkurenčno** in **vključujočo** Evropo

<http://www.norwaygrants.si>

Projekt Think XR sofinancira Norveška s sredstvi Norveškega finančnega mehanizma v višini 702.596 EUR. Namen projekta je Izobraževanje – krepitev človeških virov s ciljem izboljšanja človeškega kapitala.

Ta dokument je nastal s finančno podporo Norveškega finančnega mehanizma. Za vsebino tega dokumenta so odgovorni izključno partnerji projekta Think XR in zanj v nobenem primeru ne velja, da odraža stališča Nosilca programa Izobraževanje – krepitev človeških virov»