



teach XR

Udeleženci projekta XR Adventure krepili digitalne kompetence

V okviru mednarodnega projekta XR Adventure (Erasmus+) smo na Šolskem centru Slovenske Konjice – Zreče gostili skupino udeležencev iz partnerskih šol iz Italije in Španije. Udeleženci so sodelovali pri izvedbi praktičnih delavnic ob uporabi XR tehnologij. Skozi aktivnosti so udeleženci pridobivali nova znanja s področja digitalnih tehnologij in učnih metod ter razvijali ključne kompetence za trajnostni razvoj. Gostom smo predstavili aktivnosti, ki jih izvajamo na področju uvajanja sodobnih tehnologij v učni proces in tudi predstavili projekt TeachXR, katerega cilj je razvoj učnih modulov, podprtih z XR tehnologijami, namenjenih učiteljem osnovnih in srednjih šol. Skozi predstavitev so udeleženci spoznali cilje projekta, načrtovane aktivnosti ter pomen vključevanja razširjene, virtualne in mešane resničnosti v sodoben učni proces.

V praktičnem delu so udeleženci sodelovali na delavnicah, kjer so lahko preizkusili XR aplikacije, razvite s strani učiteljev Šolskega centra Slovenske Konjice–Zreče. Med predstavljenimi rešitvami so bile aplikacije (učni pripomočki) Gravitacijska konstanta, zgodovinsko izkustvo Antična zgodovina ter aplikacija Ločevanje smeti, ki so udeležencem omogočili poglobljeno izkušnjo učenja skozi tehnologijo.

Skozi delavnice so udeleženci krepili svoje digitalne veščine, spoznavali možnosti uporabe sodobnih tehnologij v učenju ter izmenjevali dobre prakse na področju trajnostno naravnega in digitalno podprtega učenja. Dogodek je prispeval k širjenju učnih metod in poudaril pomembnost sodelovanja pri uvajanju inovacij v izobraževanje.



* Modelna ustvarjena z umetno inteligenco