



teach XR

Uspešno izvedeno izobraževanje »Unity – programiranje XR rešitev« na ŠC Slovenske Konjice–Zreče

V okviru projekta TeachXR je na Šolskem centru Slovenske Konjice–Zreče uspešno potekalo strokovno izobraževanje za učitelje z naslovom *Unity – programiranje XR rešitev*. Program, ki je obsegal 30 ur, je bil izveden v štirih terminih med 14. in 22. novembrom 2025 ter je združil učitelje in strokovne delavce iz osnovnih in srednjih šol z interesom za uvajanje sodobnih XR-tehnologij v izobraževalni proces.

Izobraževanje je bilo zasnovano izrazito praktično, s poudarkom na razvoju konkretnih kompetenc za samostojno ustvarjanje XR-vsebin. Udeleženci so spoznali razvojno okolje Unity ter ključne principe delovanja razširjene in navidezne resničnosti.

V okviru programa so udeleženci razvijali osnovne interakcije, načrtovali informacijsko arhitekturo in uporabniški vmesnik ter se seznanili z logiko delovanja XR-aplikacij. Pomemben del programa je zajemal tudi optimizacijo vsebin za delovanje na različnih napravah ter didaktične pristope za učinkovito vključevanje XR-tehnologij v poučevanje.

Izobraževanje je udeležencem omogočilo prehod iz vloge uporabnikov v aktivne ustvarjalce XR-učnih okolij. S pridobljenimi znanji bodo lahko razvijali lastne interaktivne učne scenarije, prilagojene specifičnim učnim ciljem, ter tako prispevali k razvoju digitalnih kompetenc učencev in sodobnih pristopov poučevanja.

Projekt TeachXR s tovrstnimi izobraževanji pomembno prispeva k širjenju inovativnih pedagoških praks ter krepitvi kompetenc učiteljev na področju uporabe naprednih tehnologij v izobraževanju.



Foto utrinki iz izobraževanja:

